



# CONCURSO DE CONOCIMIENTO

## BASES DEL CONCURSO

### I. PRESENTACIÓN.

La Delegación de Sistemas UPIG conformada por alumnos de diferentes ciclos de la **UNIVERSIDAD PERUANA DE INTEGRACION GLOBAL** organizará el día **21 de abril del 2017**, El **CONCURSO DE CONOCIMIENTO** que se realizará dentro del **I FOREISC UPIG – Lima 2017**, que tiene el propósito de promover la información científica y tecnológica de la Carrera de Ingeniería de Sistemas e Informática.

Solo podrán participar los estudiantes internos y externos a la universidad tendrán la posibilidad de demostrar sus diferentes habilidades y conocimientos de los temas que se va a tratar con respecto a la carrera, aplicando conocimientos aprendidos en clase a lo largo de su carrera profesional.

### II. OBJETIVOS:

- Fomentar la integración entre los participantes y demás miembros de la comunidad educativa en forma activa y creciente en actividades que refuercen el aprendizaje universitario.
- Integrar los conocimientos adquiridos en una solución real y concreta de acuerdos a los temas vistos dentro de la carrera profesional.

### III. ORGANIZACIÓN

Este concurso consta de III Etapas de preguntas de diferentes temáticas al azar.

ETAPAS	OBSERVACIÓN	NUMERO DE PARTICIPANTES POR GRUPO
<b>I ETAPA</b> Esta etapa consta de <b>10 preguntas</b> que se harán a todos los grupos, los que respondan con mayor rapidez serán los que reciban el puntaje.	Al término de esta primera etapa se hará un resumen de cuanto puntaje tiene cada Grupo	Máximo 2 integrantes
<b>II ETAPA</b>	Al término de esta	

<p>Esta etapa consta de <b>5 preguntas</b> que se harán a todos los grupos, los que respondan con mayor rapidez serán los que reciban el puntaje.</p>	<p>segunda etapa se hará un resumen de cuanto puntaje tiene cada Grupo.</p>	
<p><b>III ETAPA</b> Esta etapa consta de preguntas de muerte súbita, quién responda incorrectamente abandonará el concurso sin derecho a reclamo, así hasta obtener al ganador del concurso.</p>	<p>Al término de esta tercera y última etapa se hará público el nombre del ganador del concurso.</p>	

#### IV. INSCRIPCIÓN

- a. **UNICA ETAPA:** La fecha de inscripción será a partir del 1 de enero hasta el 14 de abril del presente año, para dicha inscripción se debe realizar el pago de S/.20.00 en CAJA de UPIG o a la cuenta bancaria

##### **CUENTA CORRIENTE UPIG**

- BANCO CONTINENTAL: 011 749 0100001635 90
- BANCO SCOTIBANK: 009 054 0005599520

Se debe registrar a través de la página web [www.foreisc.apeisc.org](http://www.foreisc.apeisc.org) con un máximo de 2 integrantes por grupo y adjuntar el Boucher o boleta con los siguientes datos:

*Asunto: Concurso de Conocimiento*

*Mensaje:*

*Nombre del Grupo*

*Participantes del Grupo*

*Universidad que pertenece*

#### V. CRONOGRAMA

- a. Las inscripciones serán hasta el **14 de abril del 2017**, como se detalló anteriormente.
- b. Horario de Concurso: 3:00 a 5:00pm
- c. Premiación: El viernes 21 de abril del presente, en la Ceremonia de Clausura se premiará solo al grupo que resulte ganador de la competencia al cual se le dará aparte del premio correspondiente una constancia por ganar el concurso de conocimiento, al grupo que quede en segundo lugar se le brindara una constancia por participación en el concurso de conocimiento.

## VI. **CONCURSANTES:**

Cada grupo constará de máximo 2 integrantes.

## VII. **TEMAS A TRATAR:**

### **INFORMÁTICA BASICA:**

- Conversiones entre sistemas de numeración
- El álgebra de Boole, operaciones y leyes.
- La memoria. Tipos de memoria.

### **PROGRAMACION BASICA**

- Algoritmos
- Representación de algoritmos y grafos
- Fundamento de Programación

### **BASE DE DATOS**

- Introducción a la Base datos
- Modelo relacional
- Lenguaje SQL

### **PROGRAMACIÓN**

- Generalidades: Computadoras y Lenguajes de Programación
- Estructuras de Control

### **REDES**

- AM, FM, PM, ASK, FSK, PSK, QAM
- Métodos de acceso al medio: CSMA/CD, Token Passing
- Redes LAN, MAN, WAN, PAN y WLAN. Bluetooth
- Tecnologías que integran una red de cómputo

### **INGENIERIA DE SOFTWARE**

- Paradigmas de la Ingeniería de Software
- Evolución del software
- Modelos de Proceso del Software
- Conceptos del Paradigma OO

## **SEGURIDAD INFORMÁTICA**

- Ataques y agresores
- Sistemas de Autenticación
- Tecnologías Criptográficas

## **VIII. CALIFICACIÓN**

La forma de calificación será de la siguiente manera:

- Los grupos que obtengan mayores puntajes clasificarán a la segunda etapa
- Los grupos que obtengan menores puntajes serán eliminados de la competencia
- Solo quedarán tres grupos para la tercera etapa.
- Se obtendrá un solo grupo ganador.

## **IX. JURADO**

El jurado calificador estará conformado por 3 personas:

01 autoridad de la UPIG

02 alumnos de la delegación UPIG

## **X. PREMIACIÓN**

Primer Lugar : Sorpresa